



Get Real - Sotiminen

**Moderni sodankäynti ja
roolipelit**

RopeCon 2008

Sisältö

- Faktaa ja fiktiota
- Termistöä
- Aseet ja varusteet
- Sotilaan elämää
 - Rauhanaika
 - Korotettu valmius
 - Rajoitetut operaatiot
 - Totaalinen sota
- Erikoisoperaatiot
- Turvallisuusala
- Sodankäynnin kehitystrendejä
- Sodankäynnin mallintaminen
 - Pelimekaniikka
 - Sotilaan pelaaminen

Faktaa ja fiktiota

- Rekyyli
 - Hollywood-osumat
 - Sarjatuli vs. tarkat laukaukset
- Rule #1: Shot placement
 - Tärkeintä on osuminen, siksi tähdätään
 - Tarkan tulen ja suojatulen erottaminen

Faktaa ja fiktiota

- Tulitaistelu sisätiloissa
 - Korvat lukossa välittömästi, kuulovaurioita
 - Korvien soidessa keskustelu huutaen tai viittoen
- Äänenvaimennus
 - Ei poista ääntä, vain vähentää ja muuttaa sitä
 - Vaimentaa vain laukaussmelun, ei lentoääntä (alisoonisat patruunat)

Termistöä

- Strategia, operaatiotaito, taktiikka ja taistelutekniikka
- Strategia
 - Oppi siitä, kuinka sota voitetaan
 - Mittakaavana koko sotakoneisto
- Operaatiotaito
 - Taisteluiden yhdistäminen operaatioksi
 - Divisioonat, prikaatit, pataljoonat

Termistöä

- Taktiikka
 - Oppi siitä, kuinka taistelu voitetaan
 - Pataljoonat, komppaniat
- Taistelutekniikka
 - Kuinka itse taisteleminen tapahtuu
 - Joukkueet, ryhmät, yksittäiset sotilaat
 - Mieskohtaiset taidot: aseenkäsittely, liikkuminen yms.

Taistelulajit

- Sodankäynnin taistelulajit:
 - Hyökkäys
 - Puolustus
 - Viivytys
- Sovellettavissa mm. seuraaviin:
 - Asutuskeskustaistelu
 - Sissisota

Taistelulajit

- Hyökkäyksen käsitteitä:
 - Lähtöalue
 - Lähtökynnys
 - Tulituki
 - Rynnäkkötasa
 - Murtokohta
 - Tavoite
 - Toiminta tavoitteessa

Taistelulajit

- Puolustuksen käsitteitä:
 - Rintamavastuu
 - Pidettävä maastonkohta
 - Puolustuskeskus (komppania)
 - Tukikohta (joukkue)
 - Pesäke (ryhmä)
 - Vastaanottopesäke
 - Tuliasema, vara-asema, vaihtoasema ja suoja-asema

Taistelulajit

- Puolustusasemien valmistelu
 - Kaivautuminen ja linnoittaminen
 - Raivaukset
 - Pimeätoiminnan valmistelu
 - Miinoitteet
- Muu valmistautuminen
 - Puolustustaistelun harjoittelu
 - Vastahyökkäysten harjoittelu

Taistelulajit

- Viivytys:
 - Tavoitteena ajan voittaminen
 - Valmisteltava hyvin
 - Irtautumisen edellytyksenä menestyksellinen puolustustaistelu
 - K-pisteet
 - Tuliyläkööt

Taistelulajit

- Asutuskeskustaistelu:
 - Maastotaistelun oppien soveltamista
 - Ennakkosuunnittelu ja -valmistelu
 - Erikoistekniikoita, joita harjoiteltava
 - Lyhyet etäisyydet ja peitteisyys, toisaalta selkeät tähystys- ja tulilinjat
 - Vaihtelevat suojarahvuudet

Taistelulajit

- Sissisodankäynti:
 - Ennakkovalmistelut
 - Jättäytyminen/soluttautuminen vihollisen selustaan
 - Hajautettua (tähyystys, tiedustelu)
 - Koottua (iskut, väijytykset)
 - Tukialue, harhautusalue ja toiminta-alue

Taistelutekniikka

- Tuli ja liike
 - Taistelijaparien yhteistyö
 - Partioiden/ryhmien yhteistyö
 - Koukkaukset
 - Aloitteen ottaminen ja pitäminen itsellä

Taistelutekniikka

- Tulituki
 - Vakioitu tai erikseen koottu osasto
 - Pst-aseita, konekivääreitä, tarkka-ampujia
 - Epäsuorantulen aseet
 - Taisteluajoneuvojen käyttö
 - Tulitukiosaston tehtävät:
 - Vihollispesäkkeiden tuhoaminen
 - Vihollisen lamauttaminen
 - "Tienraivaus" hyökkäävälle osalle

Taistelutekniikka

- Vyöryttäminen
 - Ryhmätyötä
 - Tulikuri ja taistelutunnuksen käyttö
 - Kranaattien käyttö
 - Tulitukiosaston käyttö
 - Johtajien merkitys

Taistelutekniikka

- Tulitaistelu sisätiloissa
 - Kimmoke- ja ylläpääsyvaara
=> Rakennepiirrokset, tähystäminen
 - Tulituen käyttö, erityisesti tarkka-ampujat
 - Lähietäisyys, nopeita tilanteita
 - Johtaminen huutaen, viittoen tai radiolla
 - Tappioaltista, etu puolustajalla
=> Harjoiteltava, mikäli mahdollista

Aseet ja varusteet

- Henkilökohtainen ase
 - Tuliase jalkaväen taisteluvälineenä n. 300 vuotta
 - Musketista kivääriin, konepistooliin ja rynnäkkökivääriin
 - Käyttötapa muuttunut yhteislaukauksista itsenäiseen tulenkäyttöön
 - Tulivoima monikymmenkertaistunut

Aseet ja varusteet



M1 Cal. .30 Carbine



Kuvat Wikimedia Commons

Aseet ja varusteet



Kuvat Wikimedia Commons

Aseet ja varusteet



Kuvat Wikimedia Commons

Aseet ja varusteet



Kuvat Wikimedia Commons

Aseet ja varusteet

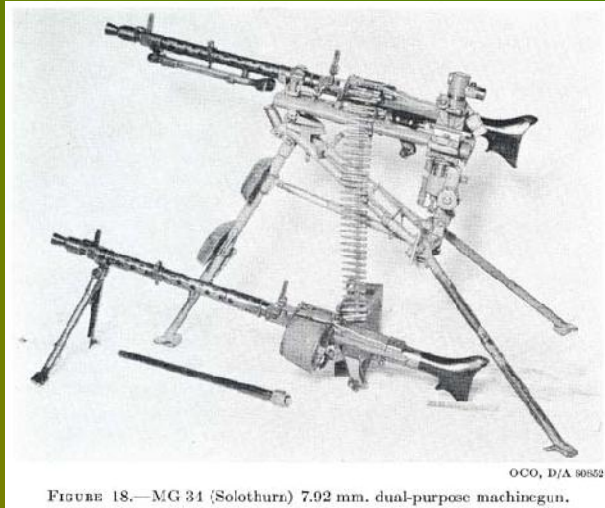


FIGURE 18.—MG 31 (Solothurn) 7.92 mm. dual-purpose machinegun.



Kuvat Wikimedia Commons

Aseet ja varusteet



Kuvat Wikimedia Commons



Kuva Puolustusvoimat

Aseet ja varusteet

- Pään suojaaminen
 - Kypärät
 - Kaasunaamarit, suojalasit
 - Kuulonsuojaus
 - Palosuojahuput
- Suojaliivit
 - Suojaustaso tehtävän mukaan
 - Perussuojaus sirpaleilta

Aseet ja varusteet



Aseet ja varusteet

- Viestikalusto
 - Kenttäpuhelimet
 - Kenttäradiot
 - Sanomalaitteet
 - Lähiradiot
- Viestiliikenne
 - Etukäteen suunniteltua ja sovittua
 - Viestikuri tärkeää!

Aseet ja varusteet

- Vaatevarustus
 - Varusteet ympäristön mukaan
 - Kerrospukeutuminen
 - Kalvokangas vs. puuvillasekoitteet
 - Maastokuviointi
- Majoitusvarustus
 - Majoitus ulkona kaikissa olosuhteissa
 - Taistelija- ja joukkokohtainen varustus

Aseet ja varusteet



Kuvat Wikimedia Commons



Kuva Puolustusvoimat



Sotilaan elämää

- Rauhanaika
 - Kasarmielämä
 - Koulutus
 - Harjoitukset
- Korotettu valmius
 - Siirtyminen rauhasta sotaan
 - Kohteensuojaus
 - Toimintavaltuudet

Sotilaan elämää

- Kohteensuojaus
 - Korotetun valmiuden aikana
 - Toiminta siviiliyhteiskunnan keskellä
 - Toimivaltuudet rajalliset
 - Uhkakuvana soluttautuminen
 - Suojattavan kohteen pystyttävä toimimaan

Sotilaan elämää



Sotilaan elämää

- Rajoitetut operaatiot
 - Rauhanturvaaminen
 - Toiminta vieraassa ympäristössä
 - Voimankäyttö vain itsepuolustukseen
 - Rauhaanpakottaminen
 - Tavoitteena rauha
 - Rajoitettu voimankäyttö
 - Alueellisesti rajoitettu sodankäynti
 - Falklandin sota
 - Bosnian pommituskampanja

Sotilaan elämää

- Totaalinen sota
 - Koskettaa koko yhteiskuntaa
 - Sopimukset rajoittavat, mutta käytännössä rajoittamaton
- Turvaverkkojen murtuessa paluu perustarpeisiin
 - Hierarkian ylläpito
 - Ryhmä

Erikoisjoukot

- Erikoisjoukkojen määrittelyä:
 - Ylemmän johtoportaan alaisuudessa
 - Oma valinta ja koulutus
 - Aseet ja varusteet tehtävän mukaan
- Esimerkkejä erikoisjoukoista:
 - Special Air Service (SAS)
 - 1st Special Forces Operational Detachment
 - Spetznaz

Erikoisjoukot

- Esimerkkejä erikoisoperaatioista:
 - Operaatio Chariot (St. Nazaire 1942)
 - Operaatio Shining Brass (Laos 1965)
 - Operaatio Thunderbolt (Uganda 1976)
 - Operaatio Eagle Claw (Iran 1980)
 - Iranin suurlähetystön valtaus (Lontoo 1980)
 - Mogadishun taistelu (Mogadishu 1993)
 - Teatteripiiritys (Moskova 2002)

Turvallisuusala

- Mittakaava ja tehtävät vaihtelevat
 - Järjestyksenvalvonta
 - Vartiointi
 - Henkilösuojaus
 - Toiminnan suojaaminen
 - Hyökkäysoperaatiot
- Private Military Contractor (PMC)

Turvallisuusala

- Executive Outcomes
 - Angolan sota
 - Sierra Leonen sisällissota
- Sandline International
- Irak
 - Blackwater Worldwide
 - CACI International, Inc.
 - Titan Corporation

Turvallisuusala

- Palkkasoturit
 - Laittomia taistelijoita, joilla ei oikeutta sotavangin statukseen
 - Määritelmä on epäselvä ja siihen suhtautuminen vaihtelee
 - Käytetään usein kouluttajina
 - Riskeistä huolimatta palkkasotureita sotii valtaosassa sotia

Sodankäynnin kehitystrendejä

- Sodan sukupolvet
 - 1. sukupolvi: rivimuodostelmat, musketit
 - 2. sukupolvi: tuli ja liike rintamana, epäsuora tuli
 - 3. sukupolvi: taistelu ilman selvää rintamaa, aselajien yhteistyö
 - 4. sukupolvi: hajautettu taistelu ilman virallisia osapuolia

Sodankäynnin kehitystrendejä

- Esimerkkejä 4. sukupolven sodista:
 - Pohjois-Irlanti
 - Libanonin sisällissota
 - Kosovon sota
 - Toinen Tsetsenian sota
 - Irakin sota
 - ”Terrorismin vastainen sota”

Sodankäynnin kehitystrendejä

- Vaatimuksia armeijoille:
 - Kehittynyt liikkuvuus
 - Taktinen maaliikkuvuus
 - Taktinen ilmakuljetus
 - Strateginen ilmakuljetus
 - Informaationhallinta
 - Tiedustelujärjestelmät
 - Reaaliaikainen johtamisjärjestelmä
 - Turvatut viestiyhteydet

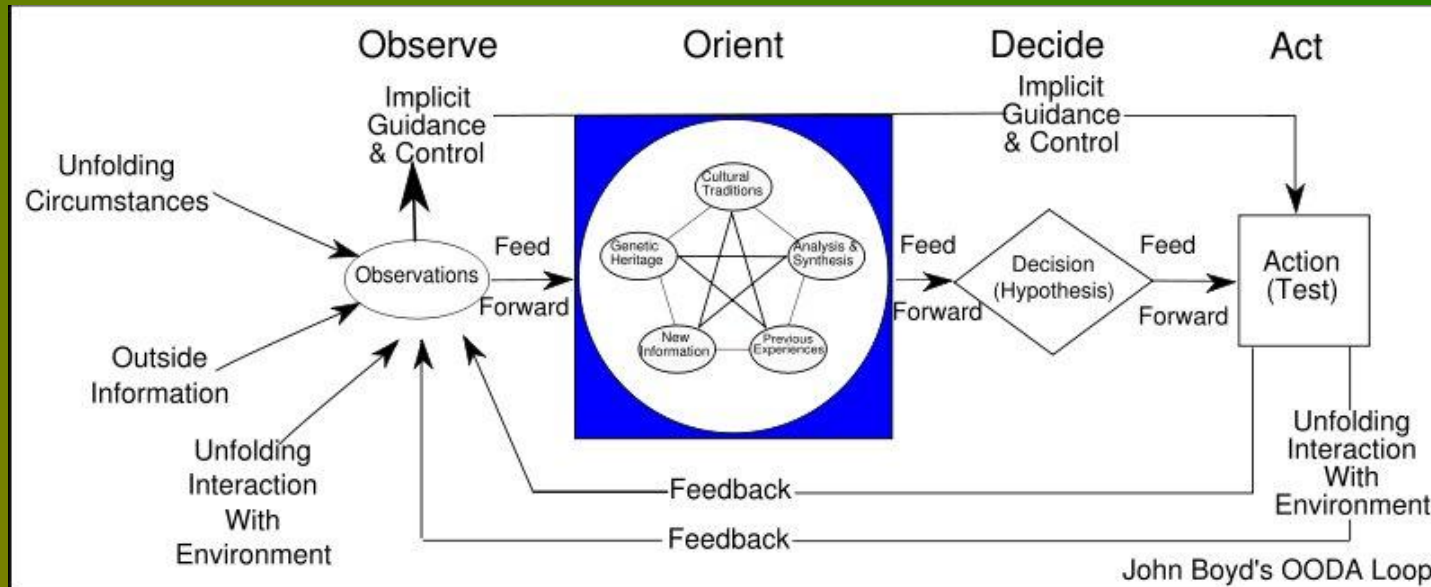
Sodankäynnin kehitystrendejä

- Miehittämättömät asejärjestelmät
 - Riskialttiisiin ja pitkäkestoisiin tehtäviin
 - Toistaiseksi kauko-ohjattavia tai ohjelmoitavia
 - Käyttö kasvanut räjähdysmäisesti viimeisen kahdenkymmenen vuoden aikana
 - Kehitetään itsenäisesti toimiviksi
 - Tehtäväkenttä tulee laajenemaan
 - Ei kuitenkaan korvaa ihmistä kokonaan



Kuvat Wikimedia Commons

Sodankäynnin mallintaminen



- Eversti John Boydin kehittämä, päätöksentekoa mallintava "OODA loop", kuva Wikimedia Commons

Sodankäynnin mallintaminen

- Pelimekaniikan ongelmat
 - Tulitaistelu sarjatuliasein
 - Suojien mallinnus
 - Vauriomallinnus
- Taktiikka ja taistelutekniikka
 - Suunnittelu vs. kaoottisuus
 - Sotilaan tarvitsemat taidot

Sodankäynnin mallintaminen

- Taistelukentän psykologia
 - Aloite
 - Moraali
 - Johtaminen
- Sodan neljä elementtiä
- Ihminen on mukautuvainen, mutta rajansa on kaikella ja kaikilla

Sodankäynnin mallintaminen

- Sotilaan pelaaminen
 - Tausta
 - Koulutus
 - Ammattilainen
 - Värvätty
 - Reserviläinen
 - Militia
 - Taistelukokemus
 - Kokemukset ennen pelaamisen alkua
 - Taisteluväsymys

Sodankäynnin mallintaminen

- Sota kulissina
 - Siviilit sodan jaloissa
 - Pakolaisia 8-12 miljoonaa, sota paenneita 34 miljoonaa
 - Pakolaisuuden syinä mm. elintaso, sota yleensä, vainot ja etniset puhdistukset
 - Ympäristövaikutukset
 - Sotatoimialueella toimivia järjestöjä
 - Punainen risti ja Punainen puolikuu
 - YK

Yhteenveto

- Vältä tyypillisiä kliseitä toiminnassa
- Kaluston kirjavuus, ei aina parasta
- Sotilaatkin ihmisiä
- Erikoisjoukkojen poikkeavuus
- PMC:t ja siviilit sodassa
- Sopiva yhdistelmä realismia ja abstraktiota
- Mallinna kaaos ja absurdius

Rule # 1: Pillage, *then* burn

Rule # 4: Close air support covereth a multitude of sins.

Rule # 11: Everything is air-droppable at least once.

Rule # 12: A soft answer turneth away wrath. Once wrath is looking the other way, shoot it in the head.

Rule # 27: Don't be afraid to be the first to resort to violence.

Rule # 29: The enemy of my enemy is my enemy's enemy. No more. No less.

Rule # 30: A little trust goes a long way. The less you use, the further you'll go.

Rule # 35: That which does not kill you has made a tactical error.

Rule # 37: There is no 'overkill.' There is only 'open fire' and 'time to reload.'

Tekijän tavoittaa:

- juha_vaasa@hotmail.com
- IRCnet nickillä Juah

Stay tuned, ensi vuonna lisää tulitaistelun ja stressipsykologian mallintamisesta ja roolipelaamisesta...